

Bodipy绿 (493/503) 产品说明书

产品信息

产品名称 (Name)	产品货号 (Cat)	规格(Size)
Bodipy绿 (493/503)	PN0115	50ul

产品简介

BODIPY493/503 methyl bromide 是一种 BODIPY 染料。BODIPY 染料是一种具有强紫外吸收能力的小分子染料，其荧光峰比较尖锐，量子产率高。其对环境的极性和 pH 值相对不敏感，因此，在不同生理条件下相对稳定。由于其结构的非对称性，BODIPY 具有多种衍生结构产物。BODIPY 脂滴类染料可以很好的穿过细胞膜进入细胞内部，通过在细胞内的中性脂类上定位以进行特异性染色，因此，该染料可用于标记活细胞和固定细胞。最大激发/发射波长：493/503 nm。

本产品提供的BODIPY 493/503 (2500×) 为5 mM储存液，适用于大多数细胞，为了得到更为满意的结果，可以适度调节染料浓度，BODIPY 493/503的终浓度一般为1-10 μ M，最优先的推荐终浓度为 2 μ M，实际操作中，如不能及时成像，建议稀释200-500倍使用效果更好。

存储与运输

冰袋运输，-20°C保存，有效期6个

使用方法

工作液的配制：

用预热好的无血清细胞培养基或 PBS 稀释储存液，配制成 1-10 μ M 的 BODIPY493/503 methyl bromide 工作液，即稀释2500倍，则工作液浓度为2 μ M。冰冻切片建议稀释200-500倍使用效果更佳，即10-25 μ M的终浓度。

注：请根据实际情况调整 BODIPY493/503 methyl bromide 工作液浓度，且现用现配。

实验步骤

细胞染色（悬浮细胞）：

1. 将固定好的或者新鲜的细胞悬液，经离心收集细胞，加入 PBS 洗涤两次，每次 5 min。细胞密度在 1×10^6 /mL；
2. 取一张洁净的载玻片，组化笔画圈圈住组织，晾干，往圈内加入50-100ul的细胞悬液，制成细胞滴片，用枪头混匀细胞，自然风干；
3. 取制做好的滴片，入纯水洗涤2次，每次1min；
4. 用PBST润洗玻片5-10s, 稍刷干；
5. 加入 100ul的 BODIPY493/503 methyl bromide 工作液，室温孵育 5-30 min；
6. 吸去染料工作液，用PBS润洗3次，每次5 min；
7. 加入200ul的Dapi染液，室温染色2min，用纯水洗涤3次，每次2min；
8. 用抗荧光淬灭封片剂封片，避光盒保存；
9. 使用荧光显微镜或共聚焦显微镜进行观察。

细胞染色（贴壁细胞）

1. 将贴壁细胞培养于无菌盖玻片上；
2. 从培养基中移出盖玻片，吸除多余培养基；
3. 新鲜细胞则加入 100 μL 染料工作液，轻轻晃动使其完全覆盖细胞，孵育 5-30 min；或者加入通用型组织固定液室温固定15min, 吸弃固定液，用PBS润洗孔板2-3次，每次5min，吸弃PBS后，加入100ul μL 染料工作液，轻轻晃动使其完全覆盖细胞，孵育 5-30 min；
4. 吸去染料工作液，用培养基或者PBS洗 2-3 次，每次 5 min；
5. 加入200ul的Dapi染液，室温染色2min，用纯水洗涤3次，每次2min；
6. 用抗荧光淬灭封片剂封片，避光盒保存；
7. 使用荧光显微镜或共聚焦显微镜进行观察。

组织染色（冰冻切片）

1. 若为新鲜组织，使用OCT进行包埋切片；若为固定组织，先用蔗糖进行脱水处理，再用OCT进行包埋切片，切片厚度8um；
2. 自然风干切片；
3. 组化笔画圈圈住组织，滴加100 μL 染料工作液覆盖切片，室温染色5-30min；
4. PBS洗去染料工作液，每次 5 min；
5. 加入200ul的Dapi染液，室温染色2min，用纯水洗涤3次，每次2min；
6. 用抗荧光淬灭封片剂封片，避光盒保存；

注意事项

1. 请根据实际情况调整 BODIPY493/503 methyl bromide 工作液浓度与孵育时间。
2. 实验建议进行阳性对照，将对照组细胞与 30 μM 油酸孵育 8 h 后进行后续实验。
3. 本产品仅限于专业人员的科学研究用，不得用于临床诊断或治疗，不得用于食品或药品。
4. 为了您的安全和健康，请穿实验服并戴一次性手套操作。

本产品仅供科研使用，不用于临床诊断！

(产品包装升级中，请以实物为准)

武汉总部实验中心感谢您选择本公司，使用前请详细阅读使用说明书。

地址：武汉市东湖新技术开发区神墩四路666号国英种业A区14楼
电话：15392937510



武汉总部实验中心感谢您选择本公司，使用前请详细阅读使用说明书。

地址：武汉市东湖新技术开发区神墩四路666号国英种业A区14楼
电话：15392937510

